
ARKADE
Janeiro de 2012 - Edição 31
N7
EDIÇÃO ESPECIAL
OS JOGOS MAIS ESPERADOS DE 2012
ISSN 2175 - 4071

APOIO







DigitalPress

GREENPEACE













Editor Chefe:
Raphael Cabrera

Redação:
Fábio Torres
Rodrigo Pscheidt
João Carlos Barbosa

Design:
Erick Drefahl
Daniel Ferreira

Marketing:
Suzane Skroch

Colaboradores:
Tabriz Vivekananda
Carlo H. Valentine

ISSN 2175 - 4071

O que esperar de 2012?

Todo comecinho de ano é fraco em lançamentos de games, o que torna esta época boa para aproveitar o tempo livre do recesso para conferir aqueles jogos que ficaram para trás e não tivemos tempo de jogar no ano passado. Mas esta época também é boa para outra coisa: especular o que vem por aí e começar a preparar o bolso para os lançamentos do ano. Se eu posso te dar uma dica, é: prepare-se, pois 2012 trará excelentes jogos! Nesta edição especial da Arkade, você encontrará, organizado em ordem cronológica de lançamento, uma perspectiva de cada um dos jogos mais esperados do ano, com as principais características e motivos pelos quais eles são tão aguardados. Para elaborar esta lista, não inserimos apenas jogos que nós consideramos importantes, mas também sugestões dadas por você, leitor, que nos acompanha no Twitter e Facebook. Dentre os jogos que eu pessoalmente aguardo mais estão Diablo III, que já joguei o beta e está muito caprichado, Dota 2 que vem para reanimar o vício de muita gente e Guild Wars 2, um bom MMORPG sem custo mensal. Relaxe e aproveite, seja bem-vindo à Arkade!

Raphael Cabrera

Revista Arkade - Rua Lamenha Lins, 62, 3° Andar,
CEP 80250-020 - Centro - Curitiba/PR, Brasil
Email: contato@arkade.com.br

Enviamos nossos produtos via Sedex para todo o Brasil.

Imagens ilustrativas.Todos os logos e títulos de jogos são marcas registradas de seus respectivos proprietários.



Loja Centro:

Rua do Seminário, 222 - Centro - São Paulo
Em frente a igreja Sta. Ifigênia
(esquina c/ viaduto Sta. Ifigênia).
A 200m. da estação São Bento do Metrô.
Telefone: 11 3326-0045

De segunda a sexta das 9h às 18:30hS
Sábados das 9h às 17h.

Loja Shopping Tamboré:

Av. Piracema, 669 - Loja 462A
Tamboré - Barueri - SP
Telefone: 11 3581-0393 / 3581-0394

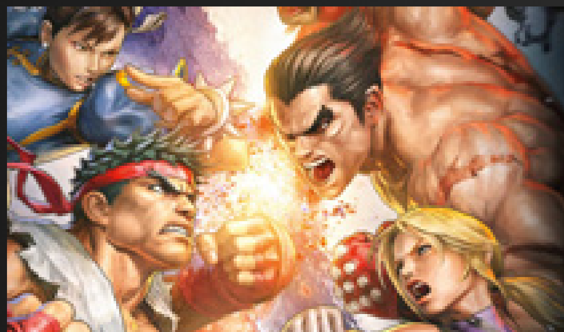
De segunda a sábado das 10h às 22h.
Aos domingos e feriados das 14h às 20h.

Aceitamos os cartões VISA MasterCard Diners Club International Hipercard

Edição Especial













SOUL CALIBUR V

Com Ezio Auditore como convidado especial e jogabilidade refinada, Soul Calibur V promete honrar a qualidade da série.

X360, PS3 | Luta | Lançamento: 31/01/2012 | Produtora: Project Soul | Publisher: Namco Bandai

Soul Calibur estará de volta em breve, com toda sua pompa, seu visual pra lá de incrível, seus personagens extravagantes e um convidado muito especial: depois de gente como Darth Vader, Mestre Yoda e Kratos darem as caras no game, eis que Ezio Auditore da Firenze, o famoso assassino de Assassin's Creed, chega para incrementar o combate.



Participação especial esta que é só uma das novidades de Soul Calibur V: pensando em dar uma variada no sólido sistema de combate da série, desta vez a Namco Bandai introduziu um novo sistema de golpes especiais - os Critical Edges - que prometem deixar a pancadaria ainda mais disputada.



Além de lutadores clássicos como Mitsurugi, Taki, Nightmare e Ivy (a preferida dos marmanjos) e do convidado Ezio, Soul Calibur V vai introduzir novos guerreiros. O jovem Xiba, a enigmática Viola, o bizarro lagarto voador Aeon e o meio homem, meio lobo, Z.W.E.I. são alguns dos novos rostos que integram o elenco.



Como de praxe, Soul Calibur V deve aliar a pancadaria a uma história relativamente densa, com acontecimentos que se desenrolam 17 anos depois do último game da série, com mocinhos e bandidos continuando em sua busca pela lendária espada Soul Edge. O lançamento do game está marcado para o dia 31 de janeiro, com versões para Playstation 3 e Xbox 360.




TWISTED METAL
Sweeth Tooth e sua trupe de pilotos psicóticos estão de volta no reboot do clássico que reinventou os combates de veículos.
PS3 | Arena | Lançamento: 14/02/2012 | Produtora: Eat Sleep Play | Publisher: Sony

Após passar um longo período na geladeira, uma das franquias mais sádicas e divertidas do mundo dos games está de volta: Twisted Metal, o aclamado game de combate veicular que brilhou no Playstation 1 vai voltar, trazendo velhos conhecidos e acrescentando novidades que vão inserir a série em grande estilo na atual geração de consoles.



A mecânica de Twisted Metal continua basicamente a mesma: carros insanos, pilotados por personagens pra lá de bizarros e equipados com metralhadoras, serras circulares e outras armas mortais são jogados em uma arena onde apenas um deve sair vivo. O palhaço Sweeth Tooth, o ceifador Mr. Grimm, a "bonequinha" Dollface e outros personagens icônicos da série estarão de volta, em um game que promete ser mais violento e explosivo do que nunca.





A principal novidade do game é o merecido modo multiplayer, que seguirá um esquema de gangues de seguidores dos personagens principais. Além de carros e motos, o novo game contará até mesmo com helicópteros, e os ataques especiais vão desde motosserras em chamas até pobres humanos presos a bombas.

Completando a linha de frente das novidades temos as transformações dos veículos, que poderão virar robôs gigantes no melhor estilo Transformers! Misturando as diversão dos primeiros games com o clima sombrio de Twisted Metal Black, o reboot parece ser tudo o que os fãs da série esperavam há muito tempo. Exclusivo para Playstation 3, o game será lançado no dia 14 de fevereiro.


SYNDICATE
Remake transforma clássico game de estratégia dos anos 90 em um FPS de visual caprichado cheio de novidades.
PC, X360, PS3 | FPS | Lançamento: 21/02/2012 | Produtora: Starbreeze | Publisher: EA

Remakes nem sempre são sinônimos de meras atualizações gráficas, como acontece nas diversas "HD Collections" que estão sendo lançadas ultimamente: com um pouquinho mais de empenho, as empresas podem fazer algo muito mais elaborado, como é o caso de Syndicate, game de ação e estratégia da década de 90 que ganhou uma transformação e tanto, e vai voltar na forma de um estiloso FPS.

Apesar da mudança total de gênero, a trama do game vai permanecer essencialmente a mesma: no futuro, existem sindicatos que estão acima da lei. Agentes destes sindicatos são incumbidos de utilizar o bizarro Persuadotron - uma arma que controla a mente das pessoas - em figuras influentes da sociedade para atingir outras milhões de pessoas.







Neste futuro cyber-punk você assume o papel de um agente de um destes sindicatos, e sua missão é basicamente utilizar o Persuadotron em seus alvos antes que seus rivais o façam. Chegar até eles não será tarefa fácil, mas você terá um ótimo arsenal para abrir seu caminho à fogo.

Com novidades interessantes como armas que disparam projéteis em curva, o futuro de Syndicate é brilhante, colorido e muito violento. Um bem-vindo modo multiplayer promete muita ação para quem gosta de distribuir headshots. Produzido pela Starbreeze AB e distribuído pela Electronic Arts,Syndicate chega às prateleiras no dia 21 de fevereiro, com versões para PC, Playstation 3 e Xbox 360.



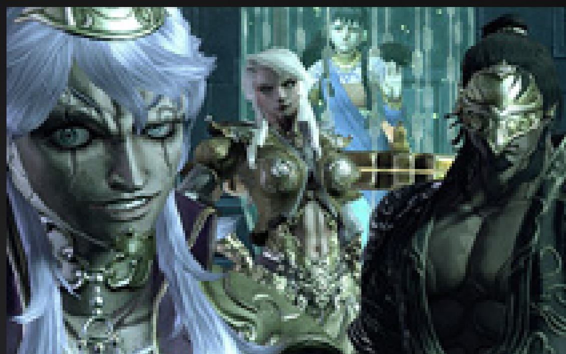
ROBERT DOWNEY JR.
JUDE LAW
SHERLOCK HOLMES
O JOGO DE SOMBRAS
WARNER BROS. PICTURES APRESENTA
EM ASSOCIAÇÃO COM VILLAGE ROADSHOW PICTURES UMA PRODUÇÃO SILVER PICTURES EM ASSOCIAÇÃO COM WIGRAM PRODUCTIONS UM FILME DE GUY RITCHIE ROBERT DOWNEY JR. JUDE LAW
"SHERLOCK HOLMES: A GAME OF SHADOWS" NOOMI RAPACE JARED HARRIS EDDIE MARSAN E RACHEL McADAMS MÚSICA HANS ZIMMER BRUCE BERMAN STEVE CLARK-HALL
ESCRITO POR MICHELE MULRONEY & KIERAN MULRONEY PRODUÇÃO JOEL SILVER LIONEL WIGRAM SUSAN DOWNEY DAN LIN DIREÇÃO GUY RITCHIE
14
NÃO RECOMENDADO PARA MENORES DE 14 ANOS
www.sherlockholmes2.com.br
13 DE JANEIRO NOS CINEMAS



ASURA'S WRATH

Game que é tido como o "God of War do Oriente" aposta em mitologia e muita ação para contar uma história de vingança.

X360, PS3 | Ação | Lançamento: 24/02/2012 | Produtora: CyberConnect2 | Publisher: Capcom









Desde que foi anunciado, Asura's Wrath vem sendo chamado por aí de "God of War do Oriente". O rótulo tem algum fundamento, olha só: protagonista revoltado em busca de vingança? Ok. Traído por algum tipo de divindade? Ok. Muita brutalidade e muitos quick time events? Ok!

Vamos torcer para que as semelhanças parem por aí, pois Asura's Wrath sem dúvida tem potencial: na trama o general Asura é injustamente acusado pelo assassinato do imperador. Para piorar, além de perseguido, Asura descobre que sua esposa foi morta e sua filha, raptada.

Após um encontro com um deus que sela seu destino, Asura é enterrado e esquecido. Milênios mais tarde, o guerreiro retorna a vida e parte em uma busca de vingança contra os que lhe traíram e destruíram sua família.

Toda esta treta vai acontecer em um game brutal, onde o protagonista é capaz de lutar mesmo sem os dois braços - o que não é problema, visto que ele pode criar meia dúzia de braços cibernéticos! Cutscenes controláveis e quick time events testarão a perícia do jogador na hora de medir forças com entidades maiores do que o próprio planeta!

Com um estilo artístico peculiar, um forte apelo da mitologia oriental e um nível de ação absurdo, Asura's Wrath promete ser uma das boas surpresas do ano. O game será lançado no dia 24 de fevereiro para Playstation 3 e Xbox 360.



MASS EFFECT 3

Tudo ou nada no desfecho da série Mass Effect: faça as escolhas certas, ou veja a Terra ser arrasada pelos Reapers.

PC, X360, PS3 | RPG, TPS | Lançamento: 06/03/2012 | Produtora: BioWare | Publisher: EA

No final do ano passado, Mass Effect 3 ganhou o prêmio de jogo mais esperado de 2012 na premiação do Video Game Awards. Isso já deixa bem clara a expectativa em torno deste game, afinal, todo mundo que dedicou dezenas de horas jogando os dois primeiros games da série está ansioso para saber como a história termina.

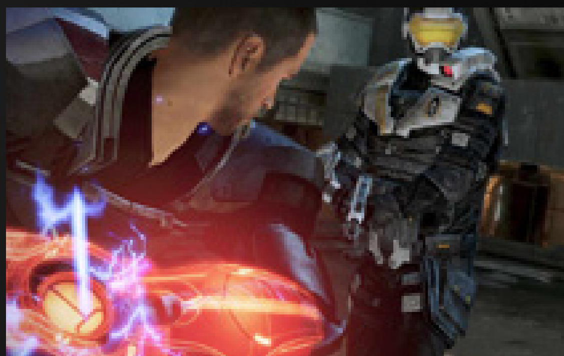
Uma expectativa totalmente justificada, afinal, cada jogo da série Mass Effect é a sequência direta do anterior, e o terceiro game será o derradeiro clímax de uma longa história, que pode ter tomado milhares de rumos diferentes, de acordo com as escolhas de cada jogador.

Depois de passar muito tempo caçando os Reapers por todos os cantos da galáxia, Commander Shepard e sua equipe irão encarar o maior dos desafios: os Reapers agora estão atacando a Terra. A vida do planeta estará nas suas mãos, e cada decisão já tomada no decorrer da trama poderá afetar drasticamente o final de jogo. Será que você fez as alianças certas para garantir o futuro da raça humana?

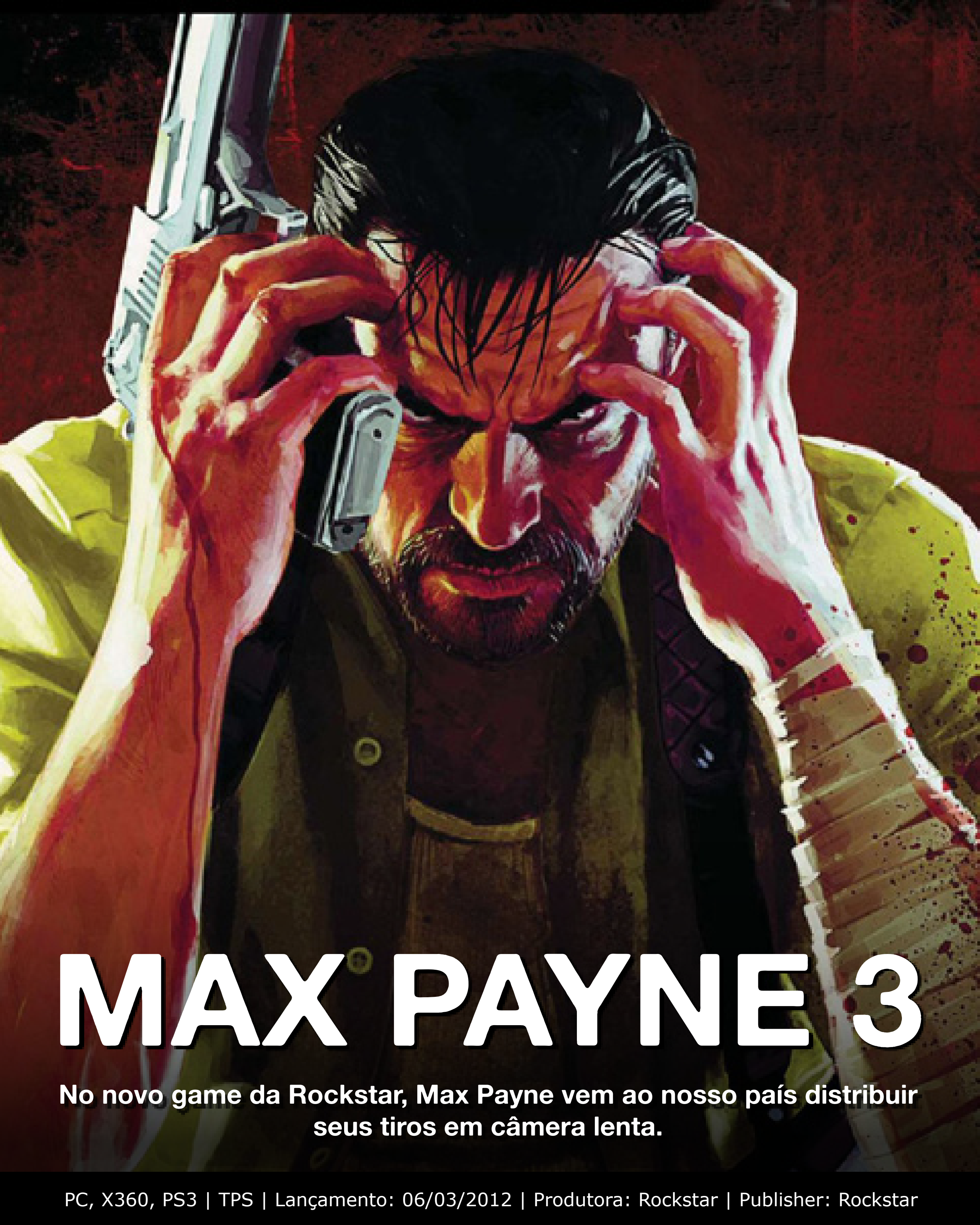








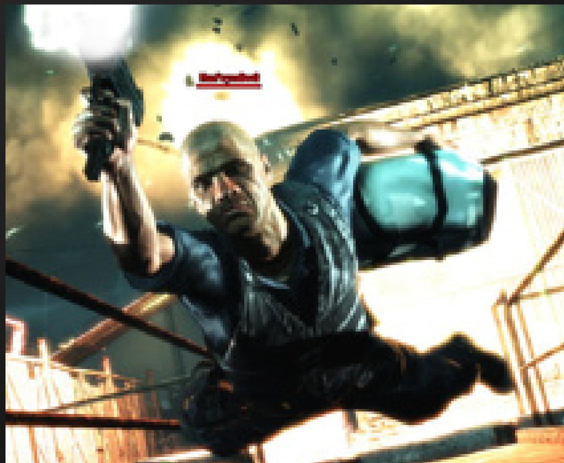
Para deixar o game ainda melhor, a BioWare implementou um inédito modo de jogo multiplayer, bem como integração com os comandos de voz do Kinect. Se você é mais um dos milhões de Commanders Shepards que não vê a hora de salvar a Terra, tome nota: Mass Effect 3 será lançado no dia seis de março, com versões para PC, Playstation 3 e Xbox 360.


MAX PAYNE 3
No novo game da Rockstar, Max Payne vem ao nosso país distribuir seus tiros em câmera lenta.
PC, X360, PS3 | TPS | Lançamento: 06/03/2012 | Produtora: Rockstar | Publisher: Rockstar

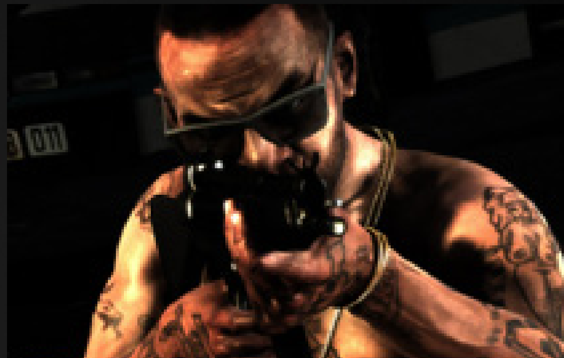
Se um novo game da Rockstar sempre gera expectativa, o que dizer então de um game da Rockstar que se passa no Brasil! Pois é, mesmo já velho e careca, a vida de Max Max Payne em São Paulo não será moleza, e ele vai ter que voltar à ativa para resgatar a filha de um rico empresário paulista - de quem ele é segurança - das garras de traficantes no terceiro game da série Max Payne.

Além de ter que lidar com a tensa situação do presente, Payne também deverá encarar seu passado: o jogador irá reviver momentos anteriores da vida do personagem e desvendar mistérios sobre sua vida e todas as desgraças que o fizeram fugir de tudo e tentar uma vida nova em nosso país.

Com ótimos gráficos e uma história pesada - características de todos os games da Rockstar - Max Payne 3 vai trazer para a atual geração de consoles intensos e violentos tiroteios, pontuados por belos momentos em câmera lenta (o efeito bullet time), que são marcas registradas da franquia.



Os novos recursos – como a Kill Cam, que mostra de maneira dramática o momento exato em que seu tiro atravessa a cabeça de um inimigo – a nova aventura de Payne promete ser um dos grandes destaques do ano. Max Payne 3 chega no dia 6 de março, com versões para PC, Playstation 3 e Xbox 360.







A ARKADE AGORA TAMBÉM ESTÁ NO IPAD



ACESSE PELA APP STORE BRASIL
OU CLIQUE AQUI

ARKADE


ASSINE A REVISTA ARKADE
E RECEBA AS PRÓXIMAS EDIÇÕES NO SEU E-MAIL
CLIQUE AQUI PARA ASSINAR!



STREET FIGHTER VS. TEKKEN

Capcom e Namco unem um elenco estrelado para cair na porrada em um game que deve trazer boas novidades ao gênero.

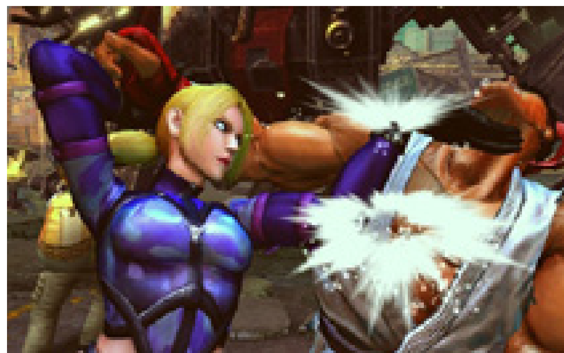
PC, X360, PS3 | Luta | Lançamento: 06/03/2012 | Produtora: Capcom | Publisher: Capcom

Se a gente pensava que a série Street Fighter não tinha mais com quem se misturar (sem contar o utópico Street Fighter Vs. Mortal Kombat, que só existe na nossa cabeça ou no mugen), eis que a Capcom e a Namco unem forças e colocam suas maiores franquias frente a frente nos ringues: Street Fighter X Tekken é uma realidade, e está mais próximo do que você pensa!

Utilizando o sistema 2.5D (gráficos tridimensionais com jogabilidade 2D) que já foi testado e aprovado em Street Fighter IV e Marvel Vs. Capcom 3 o game vai colocar personagens da Capcom e da Namco para brigar em um sistema dois contra dois que deve agregar algumas novidades interessantes ao gameplay típico dos games de luta da Capcom.

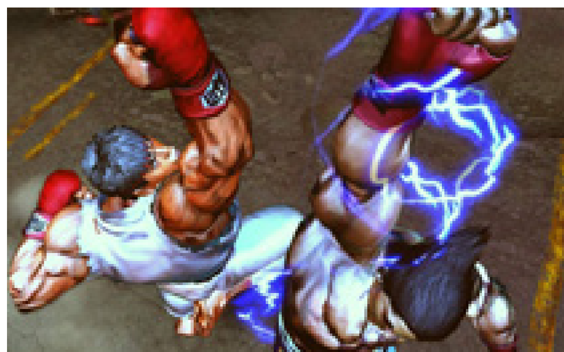
Mesmo que a pancadaria e golpes especiais sejam as estrelas do show, Street Fighter X Tekken vai trazer um pouco da mecânica do clássico Marvel Super Heroes, com pedras (gems) que concedem habilidades especiais temporárias. Além disso, o inédito Pandora Mode permitirá que você sacrifique seu parceiro para ficar super poderoso por alguns segundos, tática emergencial apelona que pode virar a mesa em uma luta.

Com a presença de muitos rostos icônicos como Ryu, King, Zangief, Heihachi, Sagat e Kazuya, Street Fighter X Tekken será lançado no dia seis de março de 2012, com versões confirmadas para PC, Playstation 3, Xbox 360 e PS Vita.










RESIDENT EVIL
OPERATION RACCOON CITY
Mocinhos e bandidos invertem seus papéis em game que mostra o outro lado da trama de um dos games mais populares da franquia.
PC, X360, PS3 | TPS | Lançamento: 20/03/2012 | Produtora: Capcom | Publisher: Capcom

Resident Evil é uma série que parece não ter medo de se reinventar. Depois de deixar o terror de lado para dar mais espaço para a ação, o próximo game da série será um shooter tático em terceira pessoa, que revisita a boa e velha Raccoon City e coloca o jogador do outro lado da moeda: desta vez, você deverá defender a Umbrella Corporation e caçar os membro do S.T.A.R.S.

Em uma história que segue em paralelo ao segundo game da série, Operation Raccoon City joga outra luz sobre os acontecimentos: no papel da equipe de segurança da Umbrella, você deverá caçar personagens que outrora foram os heróis - como Leon e Claire - e evitar que eles revelem a verdade sobre o envolvimento da Umbrella com a infestação zumbi.

O game contará com diiferentes classes de personagens, cada uma com habilidades específicas. A campanha podrá ser jogada cooperativamente por quatro jogadores, cada um assumindo uma classe de personagem diferente para deixar o time equilibrado.

O game contará ainda com um modo multiplayer para oito jogadores que vai fazer a alegria dos saudosistas de plantão, pois personagens clássicos da franquia como Jill Valentine e Ada Wong estarão presentes.

Resident Evil: Operation Raccoon City certamente é um jogo controverso, pois remete aos acontecimentos de um dos capítulos mais queridos pelos fãs. Justamente por isso, o game está sendo muito esperado. O lançamento está agendado para o dia 20 de março, com versões para PC, Playstation 3 e Xbox 360.









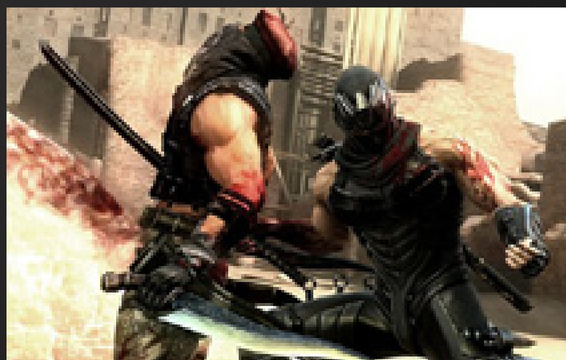
NINJA GAIDEN 3

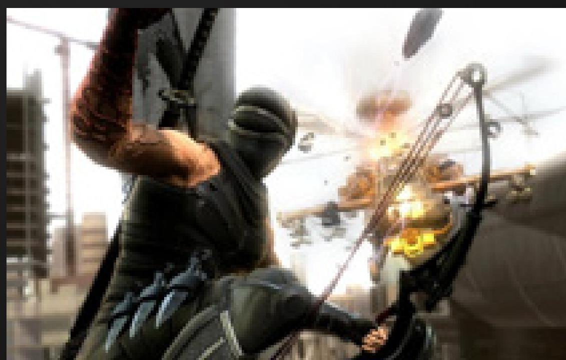
Multiplayer e “lado mais humano” de Ryu Hayabusa são os destaques do novo capítulo da franquia que é famosa por sua dificuldade.

X360, PS3, Wii U | Ação | Lançamento: 20/03/2012 | Produtora: Team Ninja | Publisher: Tecmo

Sempre que se fala em dificuldade no mundo dos games, a franquia Ninja Gaiden é praticamente uma unanimidade. E se você gosta de um desafio hardcore, se prepare, pois Ninja Gaiden 3 vem aí, prometendo ser mais acessível para quem nunca jogou, mas ainda oferecendo o alto grau de dificuldade que lhe tornou famoso.

Com uma trama sombria, no novo game o Team Ninja prometeu mostrar um lado mais humano do protagonista, diferente da máquina de matar que nos habituamos a ver. Após um encontro com uma bizarra figura mascarada, Ryu é acometido por uma maldição sinistra que transforma seu braço esquerdo em uma massa deformada.







Não se sabe ainda quais serão as implicações desta maldição a longo prazo, mas é certo que ela tem relação com a nova abordagem do game, que deixa os desmembramentos exagerados de lado e parte para algo mais visceral, em um esquema onde Ryu - e o jogador - irão sentir que fatiar um corpo humano não é tão simples como cortar manteiga.

Este sistema de combate reformulado estará presente também em um inédito modo mutiplayer. Neste novo modo, jogadores se reunirão em clãs para caçar seus adversários em combates violentos, realizados em arenas repletas de obstáculos que testarão a perícia ninja de cada um.

Produzido pelo Team Ninja e distribuído pela Tecmo Koei, Ninja Gaiden 3 será lançado no dia 20 de março, com versões confirmadas para Playstation 3, Xbox 360 e Wii U.



DIABLO 3

Após mais de 10 anos de espera, falta pouco para a Blizzard lançar seu novo Diablo, série que virou referência no gênero.

PC | RPG | Lançamento: 1º Semestre | Produtora: Blizzard | Publisher: Blizzard

A Blizzard demora para entregar um novo jogo, mas quando entrega, é certeza que o trabalho está bem feito. Já se passaram mais de 10 anos desde o lançamento de Diablo II, e o terceiro jogo, embora ainda não tenha uma data de lançamento oficializada, deve sair logo, e já faz tempo que ele figura em listas dos mais esperados.

Para o terceiro episódio de sua consagrada franquia, a Blizzard optou por um visual mais simples, mas nem por isso menos rico em detalhes. A vantagem é que com isso, mesmo os PCs que não possuem uma configuração muito poderosa poderão rodar o game sem problemas.

Outras novidades aparecem no sistema de evolução do personagem, que abandona pontos de experiência e permite que o jogador acesse novas habilidades conforme progride no jogo, todas passíveis de melhorias por meio da utilização de Runestones.







Os followers - NPCs que te acompanham para ajudar nas batalhas - também trazem uma boa dose de inovação, isso para não mencionar as tentadoras Auction Houses, locais onde os jogadores poderão trocar seus loots por dinheiro de verdade.

Dada a importância desta série e o tempo de espera, a ansiedade dos fãs é totalmente justificada, afinal, a série Diablo marcou história e virou referência no gênero dos RPGs de ação. Se a Blizzard mantiver a tradição, deve entregar um jogo ainda mais imersivo e viciante que os anteriores. Vamos torcer para que o lançamento não demore muito.



TOMB RAIDER

Muito mais visceral, novo Tomb Raider vai dar um reboot na carreira de Lara Croft, colocando-a em situações extremas de sobrevivência.

PC, X360, PS3 | Aventura | Lançamento: 2º Semestre | Produtora: Crystal Dynamics | Publisher: Square Enix

A era de ouro da série Tomb Raider foi em meados da década de 90, com a trilogia original que consagrou a série e sua protagonista, Lara Croft. De lá para cá, a série teve alguns bons games, outros nem tanto, e o brilho de Lara foi ofuscado por gente como o caçador de tesouros Nathan Drake, da série Uncharted.



Precisando dar uma renovada na imagem desgastada da heroína, a Crystal Dynamics optou por um reboot completo da série, e o novo game vai apresentar uma Lara mais jovem, que após sobreviver a um terrível naufrágio, vai parar em uma ilha remota dominada por nativos hostis e deve aprender na marra como se virar.



Apostando em algo mais visceral, o novo game terá muito sangue e algumas situações que flertam com o survival horror, com a protagonista podendo ser morta de maneiras bem chocantes. Quick time events serão incorporados à jogabilidade, para que Lara execute ações como escapar de uma armadilha ou se livrar de um agressor.



Com um clima tenso e uma Lara muito mais sobrevivente do que aventureira, o novo Tomb Raider definitivamente será bem diferente dos games anteriores da Srta. Croft. O que pode ser uma coisa boa, afinal não é de hoje que a personagem estava precisando de um game realmente marcante. Tomb Raider deve ser lançado somente no segundo semestre, com versões confirmadas para PC, Playstation 3 e Xbox 360.





WORLD OF WARCRAFT
MISTS OF PANDARIA

Os Pandaren vão indadir Azeroth, e junto com eles chegam um novo continente, uma nova classe de personagens e muito mais!

Como se não bastasse o lançamento de Diablo III, este ano a Blizzard vai lançar Mists of Pandaria, uma nova expansão de World of Warcraft que vai levar muitas novidades ao fantástico mundo de Azeroth.

Com a nova espécie de personagens - os Pandaren, uma raça semelhante aos ursos panda - os jogadores terão acesso à um continente totalmente novo, Pandaria, com construções que remetem à arquitetura oriental.

Juntos com os Pandarem, chega ainda uma nova classe de personagem - o Monk -, o level máximo passa de 85 para 90 e os mascotes, companheiros de tantas aventuras, agora poderão travar suas próprias batalhas. A expansão Mists of Pandaria ainda não tem uma data de lançamento.

PC | MMORPG | Lançamento: 2012 | Produtora: Blizzard | Publisher: Blizzard



BIOSHOCK INFINITE

Rapture é coisa do passado: novo Bioshock se passará na incrível, utópica e conturbada cidade flutuante Columbia.

PC, X360, PS3 | FPS | Lançamento: 2012 | Produtora: Irrational | Publisher: 2K Games

Todo gamer que se aventurou pelas ruínas subaquáticas de Rapture na série Bioshock deve estar muito ansioso pela mudança de ares que Bioshock Infinite promete. Deixando de lado a utópica e claustrofóbica cidade do fundo do mar, desta vez teremos a vasta cidade flutuante de Columbia para explorar.

O novo ambiente, porém, não será muito mais hospitaleiro do que o anterior: Columbia está atravessando uma intensa guerra civil, fruto de diferenças ideológicas entre os habitantes da cidade. No meio desta treta você assume o controle de Booker DeWitt, um ex-detetive encarregado de ir até a cidade e resgatar Elizabeth, uma bela e misteriosa jovem dotada de incríveis poderes.







Depois de encontrá-la, porém, é que vem a parte difícil: sair da cidade escoltando-a. Além dos cidadãos revoltados, você deverá encarar os Handymen - praticamente os Big Daddys de Columbia - e o temível Songbird, um enorme pássaro robótico que é o guardião de Elizabeth.

Com uma jogabilidade bastante focada no trabalho em equipe - os poderes de Elizabeth serão essenciais para o progresso - e muitas novidades (como as insanas perseguições nos cabos utilizando o skyhook), Bioshock Infinite tem tudo para honrar a qualidade da franquia que revolucionou a narrativa nos jogos de videogame.

Bioshock Infinite ainda não tem uma data de lançamento definida, mas é certo que sai ainda este ano, com versões confirmadas para PC, Playstation 3 e Xbox 360.

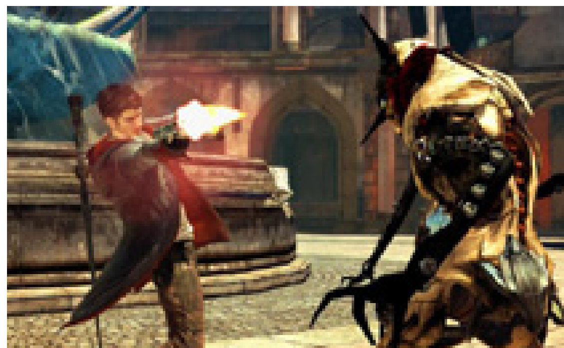


DMC
DEVIL MAY CRY

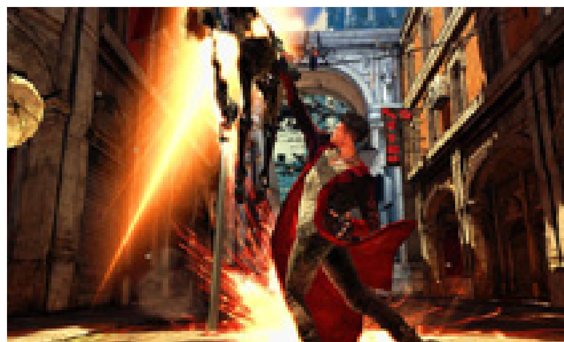
Mesmo com sua polêmica ocidentalização (e seu Dante “emo”), reboot de Devil May Cry promete ação e pancadaria de primeira.

X360, PS3 | Ação | Lançamento: 2012 | Produtora: Ninja Theory | Publisher: Capcom

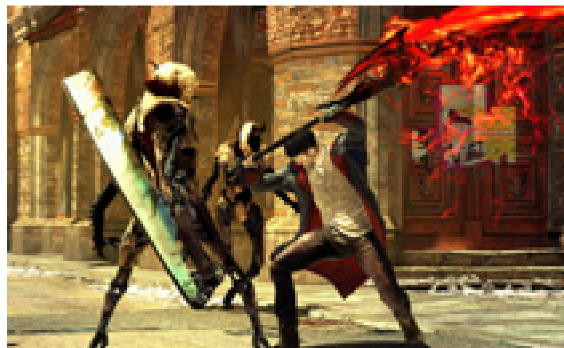
Desde que foi anunciado, o reboot de Devil May Cry vem causando polêmica. O novo visual "emo" do personagem causou muita revolta nos fãs antigos da série - afinal, Dante é um dos personagens mais legais dos últimos anos - mas, a cada novo vídeo de gameplay divulgado, a indignação foi, aos poucos, dando lugar à empolgação.

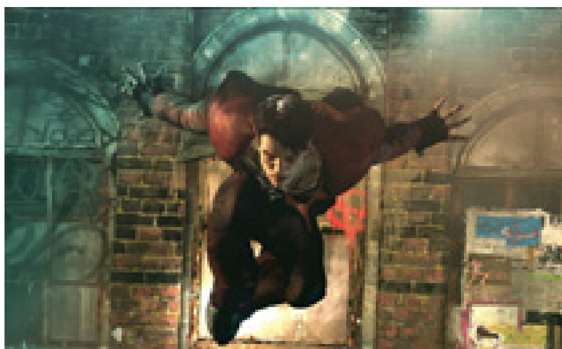


Esta empolgação crescente é totalmente justificável, afinal o visual do game está muito bom, e a jogabilidade parece tão frenética e fluida quanto era antes, com Dante utilizando espada, foice, pistolas e outras armas para emendar combos devastadores em seus inimigos, tanto no chão quanto no ar.



A trama se passa em um universo paralelo ao da série original, em um mundo onde a divisão entre céu e inferno é praticamente inexistente. Cabe ao jovem Dante - que é meio demônio, meio anjo - a missão de botar um pouco de ordem neste caos, enquanto segue seu próprio caminho, valendo-se de armas e poderes de ambos os lados para dar cabo de seus inimigos.





Com um jeitão bem mais ocidental do que os games anteriores da série, a Ninja Theory - responsável pelo reboot - já afirmou que, apesar das mudanças, o game possui a essência dos games anteriores, e o novo Dante continua sarcástico e fanfarrão como sempre. Ainda sem uma data de lançamento oficial, DMC terá versões para Playstation 3 e Xbox 360.



COUNTER-STRIKE
GLOBAL OFFENSIVE

Valve dá um upgrade em um dos maiores clássicos do gênero FPS para apresentá-lo a novos jogadores. Mas sem esquecer dos veteranos.

PC, X360, PS3 | FPS | Lançamento: 2012 | Produtora: Hidden Path | Publisher: Valve

Mesmo sendo um título antigo e com gráficos datados, Counter-Strike é um sucesso até hoje. Grande parte deste sucesso está em sua mecânica de jogo, e a Valve sabe disso. Justamente por isso, está dando uma atualizada neste clássico para deixá-lo atrativo também para novos jogadores, que tendem a achar feios os gráficos de games com mais de 5 anos.

Isso não quer dizer que não teremos novidades: novos modos de jogo, como o Arsenal: Demolition e Arsenal: Arms Race, onde os jogadores começam com equipamentos simples, e vão adquirindo armas melhores conforme progridem. Mapas clássicos (com algumas novidades) e novos cenários devem agradar tanto os veteranos quanto os novatos e manter as partidas balanceadas.

Outra boa nova é a integração propiciada pelo Steamworks, que permitirá que jogadores de PC e Playstation 3 joguem juntos. Quem jogar no Playstation 3 poderá ainda utilizar o PS Move para jogar, bem como inserir mouse e teclado nas portas USB do console.

Em resumo, Counter-Strike: Global Offensive não é exatamente um jogo novo. Ele pega tudo o que foi testado e aprovado ao longo dos anos e joga em cima de um visual mais polido, com novidades que expandem as fronteiras do game original. Sem dúvida uma ótima sacada para manter os fãs antigos e angariar novos.







Produzido pela Valve em parceria com a Hidden Path Entertainment, Counter-Strike: Global Offensive deve ser lançado digitalmente nos próximos meses, com versões para PC, Playstation 3 e Xbox 360.



HITMAN
ABSOLUTION

Em 2012, o Agente 47 estará de volta ao trabalho, com novas técnicas e habilidades que o deixarão mais letal do que nunca.

PC, X360, PS3 | Ação | Lançamento: 2012 | Produtora: IO Interactive | Publisher: Square Enix

Se a sua refêrencia de assassino profissional no mundo dos games se resume aos personagens da série Assassin's Creed, você precisa rever seus conceitos, pois Hitman vem eliminando seus alvos há mais de 10 anos!

Após umas longas férias (seu último game, Blood Money, saiu em 2006), o Agente 47 estará de volta este ano, mais implacável do que nunca. Embora a trama do game seja mantida em segredo, sabe-se que em Absolution, Hitman estará na pior: traído por quem confiava e perseguido pela polícia, o Agente 47 deverá se virar para sobreviver, enquanto mergulha cada vez mais fundo em uma conspiração repleta de corrupção, onde será difícil saber em quem confiar.





Toda a engenhosidade do assassino será fundamental: como de praxe, você poderá se disfarçar para ir atrás de suas vítimas, preparar armadilhas para pegá-las desprevenidas e até mesmo transformar meros objetos do cenário em armas letais. Além disso, um novo recurso chamado Instinct Mode deixará os sentidos do assassino mais aguçados, permitindo que ele visualize pistas e elementos chave do cenário.

Grandes áreas repletas de NPCS dotados de uma inteligência artificial afiada e novas formas de caçar seus alvos prometem fazer deste Hitman: Absolution um retorno digno do Agente 47 à ação. O game segue em desenvolvimento pela IO Interactive e sai este ano, sem uma data definida, com versões para PC, Playstation 3 e Xbox 360.





THE LAST GUARDIAN

Dos produtores de Ico e Shadow of the Colossus, The Last Guardian promete fortes emoções na relação entre um garoto e seu grifo.

PS3 | Aventura | Lançamento: 2012 | Produtora: Team Ico | Publisher: Sony

Ico e Shadow of the Colossus são games de qualidade incontestável, angariaram uma legião de fãs e conseguiram se tornar clássicos. The Last Guardian é o novo game dos responsáveis por estes dois grandes jogos - uma equipe chamada Team Ico, que é capitaneada pelo talentoso designer Fumito Ueda - e, apesar de um pouco enrolado, deve sair ainda este ano.

Embora esteja em produção há anos, sua trama é mantida em segredo: sabemos apenas que se trata de uma jornada onde um garoto liberta uma enorme criatura chamada Trico (em japonês, Toriko) que parece um tipo de grifo, pois possui penas e asas (e chifres!), bem como grandes orelhas e uma simpática cara de cão sem dono.

A harmonia entre esta dupla será fundamental para o avanço no game. O jogador controlará apenas o garoto, mas poderá montar nas costas do grifo, bem como utilizar alguns artifícios para chamar sua atenção para guiá-lo pelos cenários e trabalhar em conjunto na resolução de puzzles.

Tratá-lo também será importante, pois você terá de alimentá-lo e curar seus ferimentos para que ele permaneça forte e sadio. Ueda - que recentemente anunciou seu afastamento da Sony, mas continua envolvido com o game - já avisou que The Last Guardian possui uma forte carga emocional, sendo a relação entre o garoto e a criatura o elemento chave do game. The Last Guardian deve sair ainda em 2012. O game é exclusivo para Playstation 3.



STARCRAFT II
HEART OF THE SWARM

Expansão do aclamado StarCraft II vai aprofundar a história de Sarah Kerrigan e trazer algumas novidades ao game.

StarCraft é referência quando o assunto é jogo de estratégia em tempo real. Obra da sempre caprichosa Blizzard, este ano StarCraft II receberá a expansão Hearts of the Swarm, com missões que desenvolvem a narrativa da guerra entre Terrans, Zergs e Protoss e ainda acrescenta novas unidades e outras novidades ao game.

A trama da expansão vai mostrar a ascenção de Sarah Kerrigan à liderança dos Zerg, seus esforços para unificar este povo e sua vingança contra Arcturus Mengsk, imperador dos Terrans, que a traiu e a abandonou.

Todas as raças contarão com novas unidades, e no decorrer da batalha, você poderá mutacionar suas unidades e evoluí-las para espécies mais poderosas. A Blizzard ainda não oficializou uma data para o lançamento da expansão, mas os fãs de StarCraft certamente já estão bem ansiosos!

PC | RTE | Lançamento: 2012 | Produtora: Blizzard | Publisher: Blizzard





Sua diversão começa aqui!!!



Aqui você encontra sempre
as últimas novidades em



Videogames

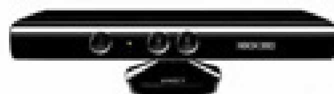
Jogos

Assist. Técnica

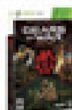


Brinquedos

Acessórios

















ACESSE NOSSA LOJA VIRTUAL

www.foxgames.com.br

Televendas: (16) 3723-3268/ 3403-4100/ 3403-4101
Rua: Voluntários da Franca, 1082 Centro - Franca-SP.



I AM ALIVE

Após anos de enrolação, Ubisoft reformulou seu game de sobrevivência e deve lançá-lo em breve, nas redes PSN e Xbox Live.

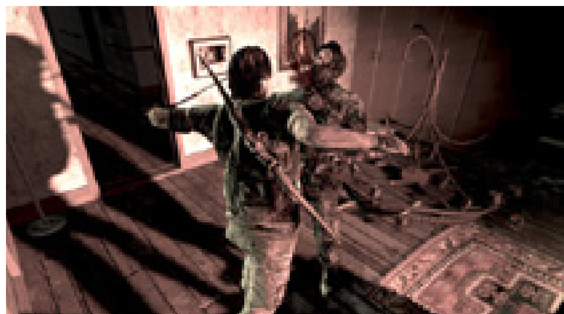
X360, PS3 | Aventura | Lançamento: 2012 | Produtora: Ubisoft | Publisher: Ubisoft

Depois de passar algum tempo no limbo do esquecimento (ou nas gavetas da Ubisoft), parece que agora vai! Anunciado na E3 de 2008 com um trailer fantástico, I Am Alive foi engavetado, depois passou por algumas reformulações, se tornou um game que será comercializado exclusivamente via download e enfim deve ver a luz do dia em breve.

Apesar da mudança de rumo do game, a premissa continua sendo a mesma e ela é bem interessante: o mundo foi arrasado por uma enorme catástrofe que deixou diversas cidades arruinadas e sitiadas umas das outras. Neste ambiente caótico, o jogador assumirá o papel de um sujeito normal que foi pego de surpresa pela tragédia, e agora precisa se virar para sobreviver e encontrar sua filha desaparecida.

Neste ambiente desolado, o dinheiro não tem mais valor, o que importa é água e comida: pessoas que outrora eram cidadãos honestos irão literalmente se matar em busca por suprimentos. Para encará-los, você terá armas como machetes e um arco-e-flecha, podendo até mesmo intimidar seus inimigos com uma pistola sem munição.









A jogabilidade do game será bastante voltada para a exploração, com o personagem podendo escalar e se espremer para passar por frestas e lugares apertados. Ficar de olho na barra de stamina será fundamental pois, caso ela se esvazie, o personagem perderá as forças e, dependendo da queda, é Game Over na certa.

I Am Alive ainda não possui uma data de lançamento específica, mas deve chegar às redes Xbox Live e PSN nos próximos meses.



METAL GEAR RISING REVENGEANCE

Konami chuta o balde no game de ação frenético que será ambientado no universo de sua consagrada série de espionagem.

X360, PS3 | Ação | Lançamento: 2012 | Produtora: Platinum Games | Publisher: Konami

Metal Gear resolveu radicalizar. Após anos de inconstestável sucesso da série Metal Gear Solid e sua espionagem stealth, a Konami resolveu investir em novas ideias e anunciou Metal Gear Rising: Revengeance, game de ação que está sendo produzido pela Platinum Games sob a supervisão da Kojima Productions.

A produção do título é uma novela: inicialmente, o game se chamaria Metal Gear Solid: Rising, e sua história se situaria entre os games Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty e Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots. Muito tempo se passou sem grandes novidades até que, no final do ano passado, a Konami anunciou que o game havia sido reformulado e com novo título, nova história e nova produtora, estava de volta à vida.

Desde já os tradicionais fãs da franquia estão torcendo o nariz para o game, que traz o ninja cibernético Raiden como protagonista e um estilo de jogo hack n' slash brutal, com batalhas contra Metal Gears que são resolvidas no braço (?!), muitos desmembramentos e muitos golpes multidirecionais de espada.

O roteiro permanece em segredo, mas sabe-se que ele foi totalmente refeito, e agora deve se passar anos após os acontecimentos de Metal Gear Solid 4. Embora seja um título muito diferente da série tradicional, o abandono do nome Solid sugere que o game é um spin off, e não deve afetar diretamente a cronologia da série original.

Espera-se que o game saia ainda este ano, mas nenhuma data foi confirmada. É certo, porém, que o game sairá para Playstation 3 e Xbox 360.









GUILD WARS 2

ArenaNet quer revolucionar com MMORPG sem mensalidade e um sistema dinâmico que vai mudar de acordo com as ações do jogador.

PC | MMORPG | Lançamento: 2012 | Produtora: ArenaNet | Publisher: NCsoft

Os fãs de MMORPGs não tem do que reclamar ultimamente: muitos bons títulos e expansões andam sendo lançadas. Para 2012, Guild Wars 2 é um destes destaques. Ambientado no fantástico mundo de Tyria, o game promete inovar com seu sistema diferenciado de jogo, que vai mudar de acordo com o perfil do jogador.

A trama do game acompanha uma guilda dedicada a combater os Elder Dragons, poderosas criaturas que assumiram o poder de Tyria após os acontecimentos do primeiro game. Apesar desta premissa básica, o game deve oferecer uma experiência totalmente diferente para cada um, graças ao seu sistema randômico de criação de eventos.

Com este recurso, o game se adequará ao estilo de cada um: jogadores violentos receberão quests de combate, já os mais diplomáticos irão se deparar com desafios mais estratégicos. Oito classes, um amplo sistema de customização e diferentes campos de evolução dentro de cada classe prometem aprofundar a experiência de jogo.

Sempre haverá algo acontecendo no game, e tanto sozinho quanto acompanhado não irá faltar o que fazer no amplo mapa, que apresentará inclusive batalhas contra criaturas cujo nível irá mudar de acordo com o número de jogadores. Sem a obrigatoriedade de formar guildas para cumprir as quests, cada jogador poderá desfrutar o game à sua própria maneira e ao seu próprio ritmo.

Guild Wars 2 está em desenvolvimento há anos, mas sua produtora ArenaNet ainda não oficializou uma data de lançamento. Vamos torcer para que ele saia ainda em 2012!





THE LAST OF US

Mundo pós-apocalíptico será o pano de fundo para história de emoção e companheirismo da Naughty Dog.

PS3 | Ação | Lançamento: 2012 | Produtora: Naughty Dog | Publisher: Sony

The Last of Us, novo título da Naughty Dog, é um promissor game que promete muita ação com uma pitada de survival horror em um mundo pós-apocalíptico, onde alguma praga transformou a maior parte dos humanos em bestas sedentas por sangue. Neste caos, os não infectados devem se virar como podem para sobreviver.

Sem muitos detalhes revelados sobre o roteiro, sabe-se que o companheirismo entre a dupla de protagonistas - Joel, um homem de meia-idade e Ellie, uma corajosa adolescente - será fundamental para a sobrevivência de ambos.

Embora não revele se os personagens são pai e filha, a Naughty Dog promete uma experiência bastante emocional em The Last of Us. Tanto é que chamou o compositor vencedor do Oscar Gustavo Santaolalla para cuidar da trilha sonora.









A mistura de ação, emoção e survival horror sem dúvida pode render algo incrível nas caprichosas mãos da Naughty Dog. Ainda sem uma data de lançamento anunciada, The Last of Us será exclusivo para Playstation 3.



BORDERLANDS 2

Gearbox mantém o que era bom e traz novidades para deixar seu novo "role-playing shooter" ainda mais interssante.

Borderlands foi um sucesso por incorporar de maneira competente elementos de RPG ao gênero FPS. A Gearbox leva isso tão a sério que define sua criação como um "role-playing shooter", e deve trazer em Borderlands 2 uma aventura ainda maior e mais imersiva que a do game original.

Com uma história que se passa anos após os acontecimentos do primeiro jogo, Borderlands 2 conta com quatro novos personagens - cada um representando uma classe e dotado de habilidades exclusivas - cuja missão é derrotar Handsome Jack, um tirano que dominou Pandora e pretende transformá-lo em um enorme planeta industrial.

Entre as novidades, a Gearbox promete uma inteligência artificial otimizada e um sistema dinâmico de quests que altera os acontecimentos caso seu grupo falhe no cumprimento de alguma missão. Borderlands 2 deve sair ainda em 2012, com versões para PC, Playstation 3 e Xbox 360.

PC, X360, PS3 | FPS | Lançamento: 2012 | Produtora: Gearbox | Publisher: 2K Games



XCOM & XCOM ENEMY UNKNOWN

Firaxis e 2K Games ressuscitarão a franquia em grande estilo, com um FPS e um game de estratégia sendo lançados no mesmo ano.

PC, X360, PS3 | FPS/RPG | Lançamento: 2012 | Produtora: Firaxis | Publisher: 2K Games

XCOM é uma série de jogos de estratégia que fez muito sucesso na década de 90, mas acabou ficando engavetada por algum tempo. Agora, a Firaxis e a 2K Games assumiram as rédeas da franquia, e estão produzindo não apenas um, mas dois novos games da série: XCOM e XCOM: Enemy Unknown.

O primeiro título foge dos padrões da série, pois chega na forma de um FPS. No papel do agente especial William Carter, o jogador deverá comandar um pelotão em uma desesperada batalha contra uma raça alienígena que está destruindo o planeta. Será possível alternar os membros de seu pelotão (que contarão com habilidades exclusivas) e roubar a tecnologia inimiga para usá-la contra os invasores.







Já XCOM: Enemy Unknown acabou de ser anunciado e pegou todo mundo de surpresa. Este título segue o estilo da franquia clássica, oferecendo um misto de estratégia com intensos combates baseados em turnos. Novamente a ameaça serão os aliens, mas desta vez não bastará descer o dedo no gatilho, você terá de coletar recursos, posicionar unidades, melhorar suas tecnologias e esperar o momento certo para atacar.

Por enquanto, nenhum dos novos games da série XCOM possui data de lançamento oficial, mass os dois títulos devem sair até o final do ano. Ambos os games devem sair para PC, Playstation 3 e Xbox 360.


DOTA 2
Valve investe na sequência de um game que começou como um simples mod, e acabou se tornando um gênero à parte.
PC, MAC | RTE | Lançamento: 2012 | Produtora: Valve | Publisher: Valve

Defense of the Ancients - vulgo Dota - é um mod que deu certo. Criado no editor de mapas de Warcraft III, o game ficou tão famoso que virou até um subgênero, pois seu estilo não pode nem ser taxado como RPG, nem como RTS, mas mistura ambos de maneira exemplar, o que resulta em uma jogabilidade fluida, intuitiva e muito viciante.

A Valve viu o potencial do mod e tratou de oficializar uma sequência, utilizando sua engine própria - a Source - e chamando para a produção do game ninguém menos que IceFrog, modder que manteve o game original sempre atualizado e em funcionamento.







Além de novos personagens e heróis, o novo game contará com um sistema de treinamento que será bom tanto para os novatos quanto para os veteranos: ao ensinar as táticas do game a um iniciante o veterano receberá notas de desempenho.

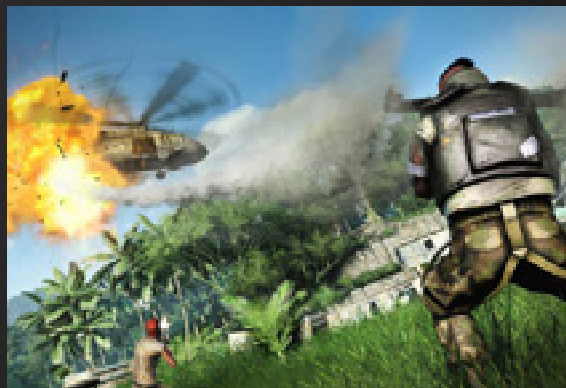
Fora isso, a mecânica já consagrada de jogo deve permanecer praticamente inalterada, com partidas onde duas facções de jogadores - os Radiants e os Dires - se enfrentam com o objetivo de destruir a fortaleza inimiga. Um sistema automático de balanceamento deve deixar as partidas sempre desafiadoras, colocando jogadores e grupos de níveis equivalentes no campo de batalha.

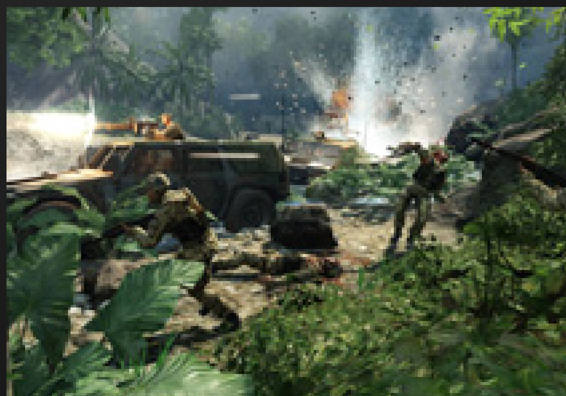
Dota 2 ainda não possui data de lançamento definida, mas já está em avançado estágio de beta tests. O game será lançado para PC e Mac, e poderá tanto ser comprado em disco quanto baixado diretamente pelo Steam.


FAR CRY 3
Uma ilha tropical nem sempre é um paraíso: em Far Cry 3, este será o cenário de uma guerrra entre você e um bando de mercenários.
PC, X360, PS3 | FPS | Lançamento: 2012 | Produtora: Ubisoft | Publisher: Ubisoft

Até onde você iria para salvar sua namorada em uma situação de risco? Esta é a pergunta que você deve se fazer antes de jogar Far Cry 3, pois este será o seu objetivo no game: nada de patriotismo, salvação do planeta ou algo do tipo: apenas sua garota, que foi separada de você e raptada por um bando de mercenários malucos.

Na verdade, você também foi pego por estes mercenários, e deverá salvar a sua pele se quiser salvar a dela. Felizmente, o protagonista Jason Brody não é um mero turista, pois ele possui as habilidades necessárias para sobreviver na mata e caçar seus inimigos.





Apostando em um caminho um pouco diferente da maioria, em Far Cry 3 a Ubisoft está investindo pesado na personalidade de seu elenco. Vaas, um dos vilões já apresentados do game é realmente assustador. Não por sua aparência, mas por seu estilo perturbado que realmente faz dele um personagem denso, não apenas mais um inimigo para ser derrotado.

O game está sendo produzido em cima da poderosa Dunia Engine, uma versão modificada da famosa Cryengine que possibilita gráficos ultra realistas. Por se passar em uma bela e selvagem ilha tropical, podemos esperar por amplos cenários e paisagens de tirar o fôlego.

A história de Jason bem como a origem de suas habilidaes devem ser mostrados no decorrer do game, que vai colocar o jogador em situações extremas onde rapidez de raciocínio será fundamental. Far Cry ainda não teve uma data de lançamento oficializada, mas é certo que o game terá versões para PC, Playstation 3 e Xbox 360.





GRAND THEFT AUTO V

Mesmo com pouquíssimos detalhes revelados, GTA V já está no topo da lista de mais esperados de muita gente.

Os games da Rockstar devem possuir algum tipo de efeito hipnótico nos jogadores. GTA V foi anunciado e até agora só possui um trailer, nada mais. Mesmo assim, o game já está no topo na lista dos mais esperados de muita gente, sendo um dos mais comentados em nossa pesquisa via Twitter.

Muita coisa anda sendo dita por aí, mas de oficial mesmo, só há o que está no trailer: o novo game irá se passar na imensa cidade de Los Santos (a versão GTA de Los Angeles) e seus arredores, incluindo imensas planícies rurais, belas praias e claro, grandes áreas urbanas e subúrbios.

Quem será o protagonista do novo game? Qual será o foco da trama? Teremos a presença de Niko Bellic, C.J. ou algum outro velho conhecido da série? Estas são respostas que só a Rockstar pode dar, e infelizmente ela não deve fazer isso tão cedo. Por hora, só o que podemos fazer é esperar, cruzando os dedos para que GTA V saia ainda em 2012.

PC, X360, PS3 | Sandbox | Lançamento: 2012 | Produtora: Rockstar | Publisher: Rockstar

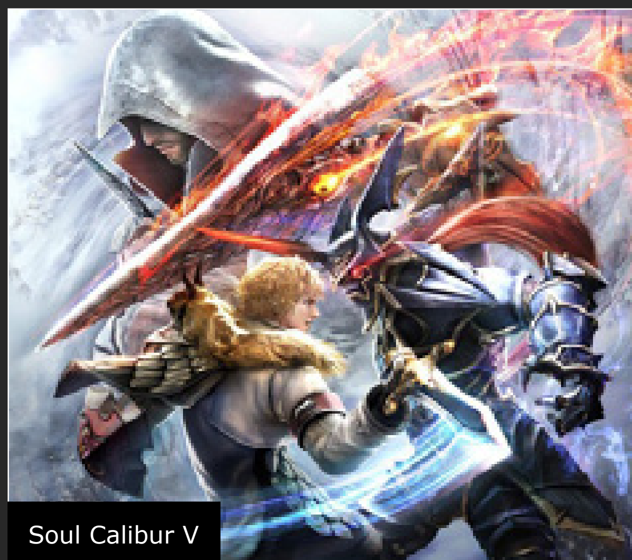
Game Over

Continue?

Yes No

NA PRÓXIMA EDIÇÃO

Final Fantasy XIII 2


Soul Calibur V


Amy

revista digital
ARKADE
games / tecnologia / cultura

PARCEIROS

House Games
PRESS START

PLAYERTWO

Sob Controllers

VERSUS

XboxPLUS

OPS!FORUM
.COM.BR

Blog
#Programadoresdejogos

portal XBOX

TAKEIT GAME



GAMES GERAL

Gamers Live
KEEP GAMING

NERDS SOMOS NOZES

Rock Games
"Por que games é o nosso rock!"

Pixel3
EDITORA DIGITAL

revista digital

ARKADE

games / tecnologia / cultura